

Guckst Du nur – oder spielst Du schon? E-Sport und Jugendschutz Fachtagung | 4. Juli 2017



E-Sport wird in Deutschland immer populärer. In Turnieren treten Profi-Teams in Spielen wie Counter-Strike, Dota 2 oder League of Legends gegeneinander an. Zu den E-Sport-Events kommen tausende, vor allem jugendliche Fans. Die Branche verzeichnet große Umsatzsteigerungen.

Aber dürfen 14-Jährige bei einer Veranstaltung zuschauen, wenn Computerspiele mit einer USK-Freigabe ab 16 Jahren gespielt werden? Ist also „ein Spiel spielen“ etwas anderes als „bei einem Spiel zuschauen“? Vor allem Kommunen, in denen große E-Sport-Events angemeldet werden, sind gefordert, sich zu solchen Fragen zu verhalten. Auch pädagogische Fachkräfte treffen zunehmend auf Jugendliche, die sich für E-Sport interessieren oder selbst Profispieler werden wollen.

Auf der Tagung am 4. Juli wird das Phänomen E-Sport praktisch dargestellt und aus Jugendschutzsicht diskutiert. Eingeladen sind alle Fachkräfte, die mit Kindern und Jugendlichen arbeiten, kommunale Mitarbeiter/-innen vom Jugend- bzw. Ordnungsamt und auch aktive E-Sportler.

Guckst Du nur – oder spielst Du schon?

E-Sport und Jugendschutz

Fachtagung am 4. Juli 2017

LVR Horion-Haus, Köln

Tagungsgebühr: 50,- € (inkl. Verpflegung)

Anmeldung auf: www.ajs.nrw.de

Eine gemeinsame Veranstaltung
von AJS NRW, Spieleratgeber NRW
und LVR-Landesjugendamt.

gefördert vom:

Ministerium für Familie, Kinder,
Jugend, Kultur und Sport
des Landes Nordrhein-Westfalen



Programm

- 10:00 Begrüßung
- 10:15 **Phänomen E-Sport: Vom Nischendasein zum Massenevent**
Einblicke in eine rasant wachsende Szene
- 10:45 **Kurzimpulse / E-Sport Perspektiven**
Perspektive Jugendschutz
Gelten USK-Siegel auf E-Sport-Events?
*Lidia Grashof / Ständige Vertreterin der
Obersten Landesjugendbehörden bei der USK*
Perspektive Anbieter
Wünschen Sich Betreiber mehr Klarheit bei Events?
Michael Haenisch / CEO, Freaks 4U Gaming
*Christopher Flato / PR Manager Germany;
Jugendschutzbeauftragter, ESL*
Perspektive Ordnungsamt
In welchem Rahmen finden E-Sport-Events statt?
N.N. / Ordnungsamt
Perspektive Jugendhilfe
Welche Chancen bietet E-Sport in der Jugendarbeit?
Daniel Heinz / Spieleratgeber NRW
- 11:45 **The Effects of Gaming:**
Über Fankulturen, digitales Spielen und E-Sportler als Superstars
Maike Groen / TH Köln
- 12:30 Mittagspause
- 13:30 **Praxisphase**
Live-Übertragung Weltmeisterschaft
Gruppenphase ESL One Cologne – Counter-Strike: Global Offensive
Diskussion an Themeninseln
1: Ordnungsfragen / 2: Kommerzialisierung / 3: Chancen Jugendarbeit
Spielstationen
Beliebte E-Sport-Titel können ausprobiert werden
- 14:45 **Perspektive Spieler**
E-Sportler im Gespräch
- 15:00 **Finale / Austauschrunde zu Impulsen der Themeninseln**
- 16:00 Schluss

Moderation: Matthias Felling (AJS NRW)